

WARTA

Ingin Juara Sayembara Desain Hari Jadi Wajo ke-623, Aswin Beberkan 9 Tips Untuk Membuat Desain yang Menarik

Editor Jus - LUWUUTARA.WARTA.CO.ID

Apr 21, 2022 - 12:07



LUWU UTARA.- Pemenang Sayembara Desain Hari Jadi Kabupaten Wajo Ke-623 Aswin memberikan materi tentang cara membuat infografis yang menarik. Dia mengatakan, desain grafis pada intinya adalah rancangan ide dan

komunikasi visual yang berfungsi sebagai identifikasi dan instruksi.

Banyak yang belum memahami bahwa menjadi seorang desainer grafis hanya sebatas menguasai software grafis. Padahal, esensinya yakni kepekaan, rasa dan jiwa seni bukan semata alat/tools.

'Sebelum mulai belajar, kita harus paham dulu tentang dasar-dasar desain misalnya prinsip dasar, unsur, warna, simbol, dan tipografi. Kelima hal ini wajib anda ketahui karena merupakan pondasi dasar untuk membuat sebuah desain," kata Aswin di Sekretariat Bawaslu Luwu Utara, Selasa (19/4/2022).

Selain itu kata dia, desainer juga harus paham tentang grid system yakni sistem pembagian garis jika menggunakan bantuan software. Pengetahuan tentang istilah-istilah umum dalam desain juga wajib dimiliki. Misalnya font, nirmana, color palate, kerning, white space, alignment, hierarchy, background, foreground, dan lain-lain.

Berikut tips jika ingin membuat desain yang menarik dan ingin menjadi profesional dengan memahami beberapa langkah-langkah serta proses dalam desain.

1. Punya panutan Setiap desainer pemula wajib punya minimal dua desainer grafis sebagai inspirasi dan ide (contoh)
2. Buat Tiruan Setelah melihat dan mempelajari karya desain orang lain, buat desain yang serupa tapi jangan lebih 70%.
3. Belajar Jenis Desain Desain grafis memiliki banyak cabang, aliran dan jenis. Lalu fokuskan karakter sesuai minat masing-masing.
4. Pelajari ilmu nirmana Nirmana adalah cabang ilmu dalam desain grafis yang fokus pada bentuk (ruang) misalkan : lingkaran, kotak, segitiga dan lain-lain. Hal ini penting dalam membuat pola dan konsep.
5. Buat Sederhana Karya desain lebih profesional jika dibuat tanpa embel-embel elemen grafis yang tidak perlu dan tidak sesuai karakter desain.
6. Memiliki Konsep Sebelum mendesain, desainer harus terlebih dahulu punya rancangan atau ide agar dalam proses tidak asal menambahkan elemen yang tidak perlu.
7. Pelajari Teknik Kombinasi Warna Agar desain terlihat berkarakter dan berbeda, memiliki kombinasi warna khas wajib ditentukan diawal.
8. Tentukan Layer atau Canvas Sebelum mendesain, desainer harus menentukan ukuran dan area kerja misalkan skala 1:1 atau 1:3 agar bahan yang akan dimasukkan jelas posisinya.
9. Kumpulkan Bahan Agar pembuatan cepat, bahan wajib disediakan misalnya: logo, foto, background, template nama medsos dan lain-lain. Setelah itu tinggal penyesuaian redaksi.

'Kuncinya adalah fokus dan melatih kepekaan serta selalu perhatikan setiap detail. Gunakan grid/garis bantu untuk rata kiri, kanan/tengah," tutur Aswin.(her)